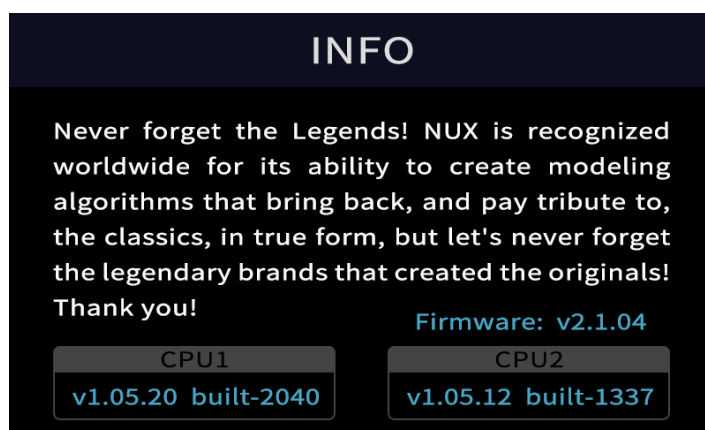


# MG-30's 2021 June Firmware

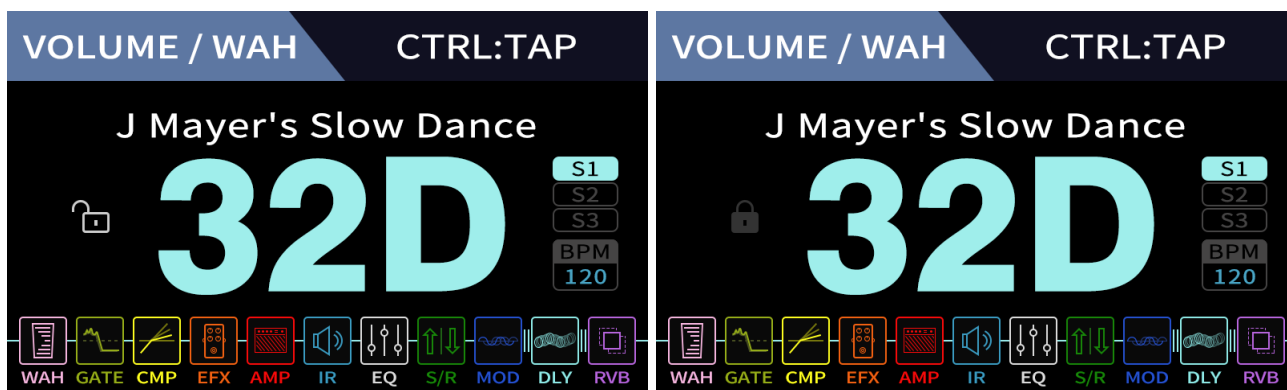
1.起動画面でファームウェアのバージョンが確認できるようになりました。



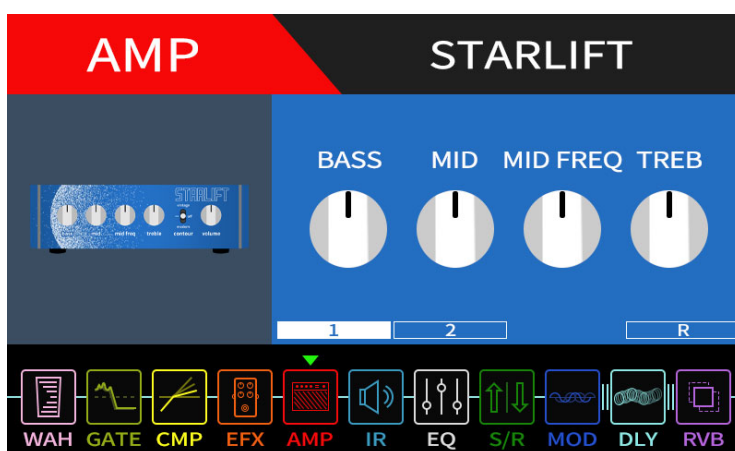
2.グローバル設定の「INFO」でもバージョン確認が可能です。



3.プリセットモードでノブ4を長押しすると、デフォルトプリセット（ファクトリープリセット）の呼び出しができるようになりました。



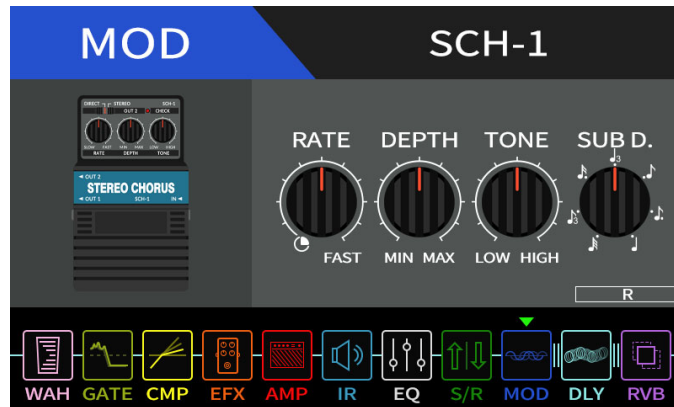
4.ベースアンプ「DGLASS」、「STARLIFT」が追加されました。



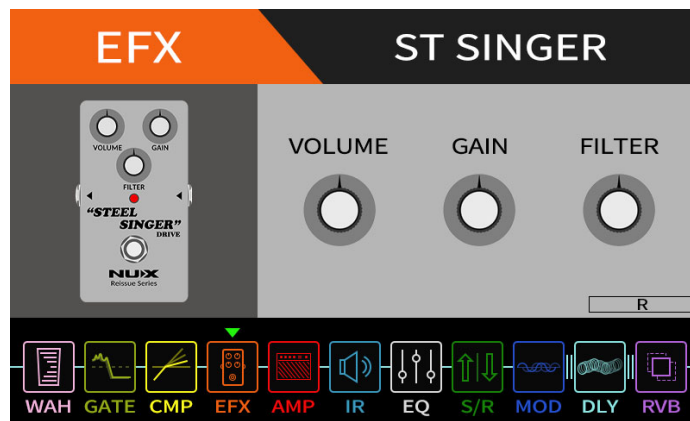
5. REVERB 「DAMP」が追加されました。



6.MOD「SCH-1」 Chorus が追加されました。



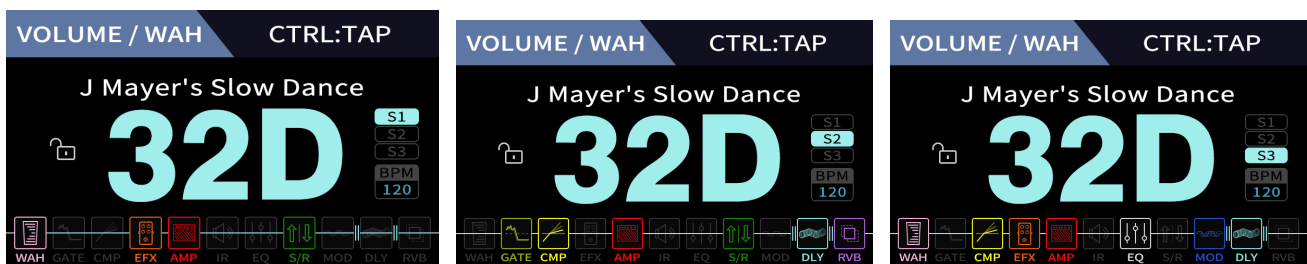
7.EFX「NUX STEEL SINGER」が追加されました。



8.エディットモードで下記3つのエフェクトブロック上で5-WAY DIRECTION ENCORDERを長押しすると他のエフェクトブロックとして使用する事ができます。

「CMP→EFX」, 「EFX→MOD」, 「MOD→EFX」。例えば、EFXのエフェクトを2~3個同時に使用する事ができます。もう一度長押しすると元のエフェクトブロックに戻ります。

9.各パッチに3つのプリセット(SCENE)が保存可能になりました。CTRLフットスイッチにSCENEを割り当てる事で、S1/S2/S3と順番に呼び出す事ができます。



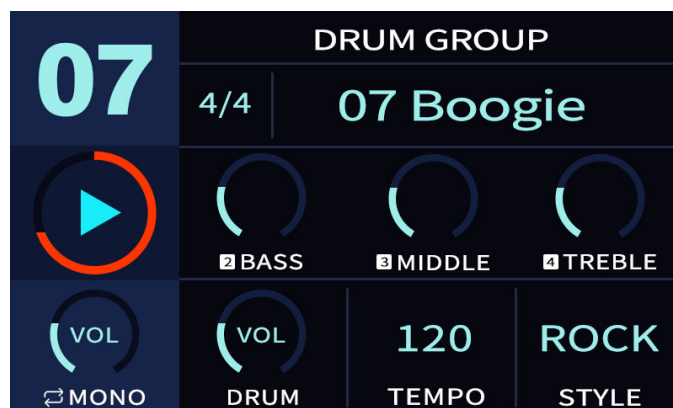
## 10. DRUM & LOOP:

**LOOPER:** ドラム&ルーパー画面でノブ 1 を長押しする事で NR/AR の選択が可能です。ノブ 1 を短く押す事で NR、AR を切り替えます。NR=Normal Recording、AR=Auto Recording。ノブをもう一度長押しすると NR/AR 選択モードを終了します。

(Auto Recording: LOOP フットスイッチを押すと REC 待機状態となり、演奏を始めるとインプット信号を感知し、自動的に REC を開始します。)



**DRUM:** ドラム&ルーパー画面でノブ 2 を押すとドラムの EQ 設定が可能になりました。もう一度ノブ 2 を押すと EQ 設定モードを終了します。



## 11.QuickTone (V2.1.6.2)

- Settings 画面にファームウェアのバージョン、DSP ステータスを追加。
- デフォルト(ファクトリー)プリセットの呼び出しや、SCENE、エフェクトブロックの変更など新機能に対応。
- Drum & Loop 設定画面を追加。
- User IR の保存がパッチ毎では無く、20 個のスロット (IR Collection) に保存し、各パッチで呼び出せるようになりました。IR で USER を選択し、スピーカー上で右クリックすると IR Collection が表示されます。